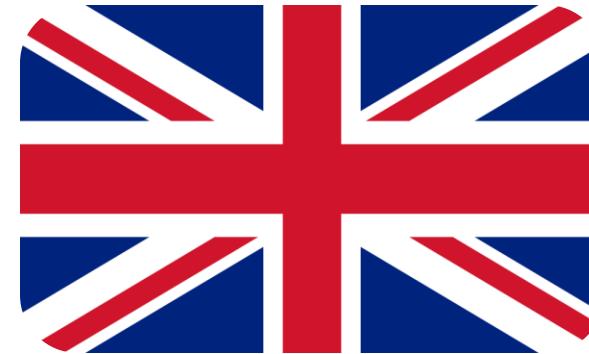
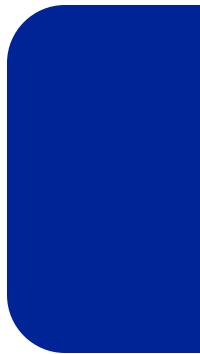
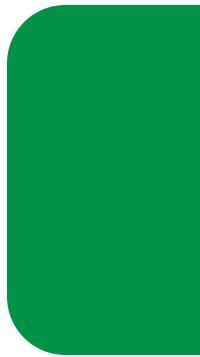




Swiss Safety VR

Sprache / Lingua / Langue / Language



Meta Quest 3 einrichten (DE)

Bevor Sie starten – Meta Quest 3 in 6 Schritten einrichten

1. VR-Brille auspacken



In der Box beim Kauf:
VR-Brille, 2x Controller und
Ladekabel (USB-C)

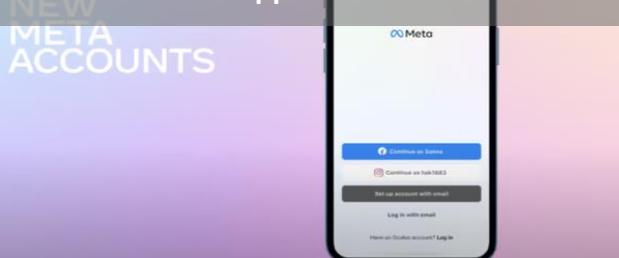
Laden Sie die VR-Brille mit dem
Ladekabel vor der Nutzung
vollständig auf

2. VR-Brille modifizieren



Tauschen Sie das Standard-
Kopfband an der VR-Brille
durch den **Elite Strap** aus

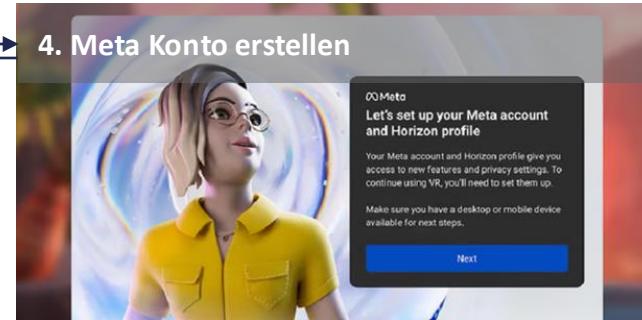
3. Meta Horizon App herunterladen



Laden Sie die „**Meta Horizon**“
App auf dem App Store oder
Google Play Store herunter

Nutzen Sie hierfür ein
Smartphone oder Tablet

4. Meta Konto erstellen



Für das Meta-Konto notwendig:
Name, ein Geburtsdatum, eine
Telefonnummer und E-Mail-
Adresse.

Folge den Schritten, bis Sie eine
Nachricht erhalten haben, dass
Ihr Konto erstellt wurde

1. Bluetooth beim Smartphone
oder Tablet einschalten
2. VR-Brille einschalten und in die
Nähe des Smartphones halten
3. Smartphone/Tablet über die
Meta Horizon App mit der VR-
Brille verbinden

5. VR-Brille mit Smartphone verbinden



6. VR-Brille aufsetzen und nutzen



1. Setze die VR-Brille auf
2. Folge den Anweisungen auf
dem Bildschirm (Hier verbinden
Sie die VR-Brille erstmals mit
dem WLAN)
3. Aktualisierung der Software

Lassen Sie Meta Horizon App
während dieses Vorgangs geöffnet

Einschalten und allgemeine Anpassungen an der Hardware

VR-Brille aufsetzen und justieren



Setzen die VR-Brille auf und drehen Sie am hinteren „Rad“ des Elite Straps, um die VR-Brille an Ihre Kopfform anzupassen

VR-Brille einschalten und ausschalten



Die „Ein- und Ausschalt-Taste“ für mindestens 4 Sekunden gedrückt halten

VR-Brille für Brillenträger anpassen



Der Abstandsregler kann durch die Betätigung der angezeigten „Taste“ und durch gleichzeitiges „Herausziehen“ der Vorrichtung angepasst werden

Bildschärfe einstellen



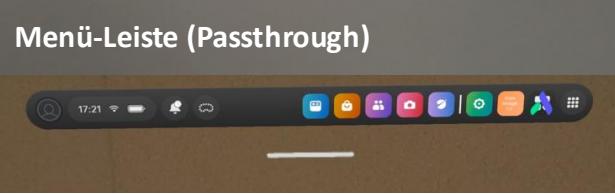
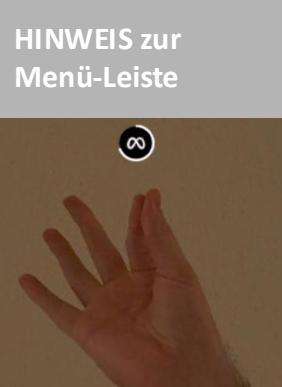
Drehen Sie das „Rad“ an der Unterseite der VR-Brille, um den Linsenabstand sowie die daraus resultierende Bildschärfe einzustellen.

Lautstärke einstellen



Nutzen Sie die „Schalt-Taste“ an der Unterseite der VR-Brille, um die Lautstärke einzustellen

Erste Schritte und Setup – Interaktionen innerhalb des Betriebssystems

ALLGEMEINER HINWEIS ZUR INTERAKTION	Sie können die VR-Brille „mit“ oder „ohne“ Controller verwenden. Sofern keine Controller verwendet werden, wird automatisch das Hand-Tracking aktiviert
Menü-Leiste (Passthrough) 	Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen Menü-Leiste, die im Raum schwebt
HINWEIS zur Menü-Leiste 	Ist die <u>Menü-Leiste nicht zu sehen</u> : <ul style="list-style-type: none">Menü-Leiste öffnen → „Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen“Offene Menü-Leiste neu ausrichten → „Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten“ (Referenzbild)
INTERAKTION MIT SCHALTFLÄCHEN (HANDTRACKING)  <ol style="list-style-type: none">1. Direkte Auswahl: Auswahl aus der Nähe2. Distanz Auswahl: Cursorauswahl aus der Ferne3. Direkte Positionierung: Position und Rotation	

Erste Schritte und Setup – WLAN-Verbindung herstellen



1. Menü-Leiste (Passthrough)

Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen „Menü-Leiste“ die im Raum schwebt

HINWEIS zur Menü-Leiste

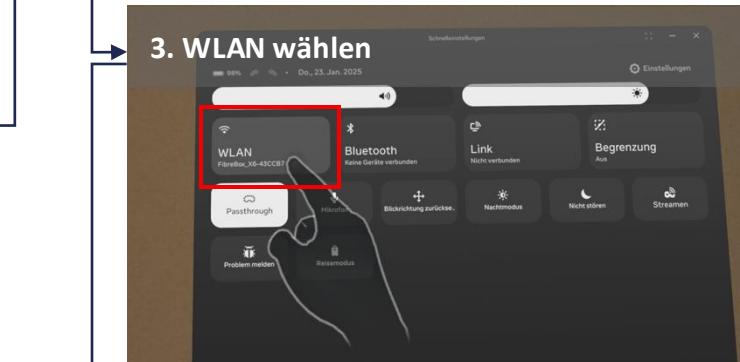
Ist die Menü-Leiste nicht zu sehen:

- Menü-Leiste öffnen → „**Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen**“
- Offene Menü-Leiste neu ausrichten → „**Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten**“
(Referenzbild)



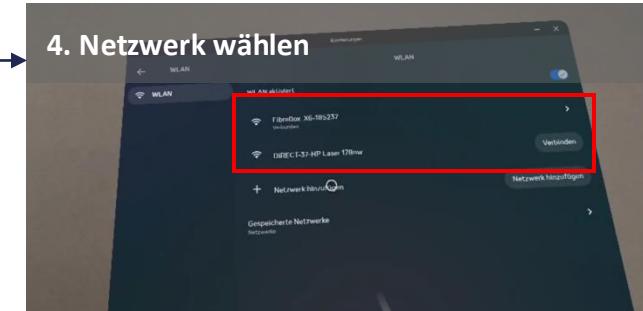
2. Schnelleinstellungen wählen

Schaltfläche „**Schnelleinstellungen**“ in der Menü-Leiste wählen



3. WLAN wählen

Schaltfläche „**WLAN**“ im Fenster auswählen



4. Netzwerk wählen

1. Auf das gewünschte Netzwerk klicken
2. Das Input-Feld „**Passwort**“ auswählen
3. Das Passwort des Netzwerkes über die „**Virtuelle Tastatur**“ eingeben
4. Die Schaltfläche „**Verbinden**“ betätigen

Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (1/3)

1. Menü-Leiste (Passthrough)

Sie sehen die reale Umgebung mit einer virtuellen „Menü-Leiste“ die im Raum schwebt

HINWEIS zur Menü-Leiste

Ist die Menü-Leiste nicht zu sehen:

- Menü-Leiste öffnen → „Daumen und Zeigefinger 2x schnell zusammenführen und öffnen“
- Offene Menü-Leiste neu ausrichten → „Daumen und Zeigefinger zusammenführen und halten“ (Referenzbild)

2. Schnelleinstellung wählen

Schaltfläche „Schnelleinstellungen“ in der Menü-Leiste wählen

3. Begrenzung wählen

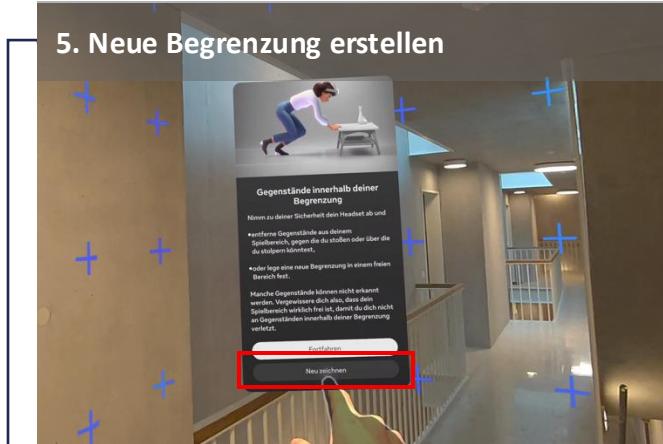
Schaltfläche „Begrenzung“ im Fenster auswählen

4. Freiraum wählen

Schaltfläche „Freiraum“ im Fenster auswählen

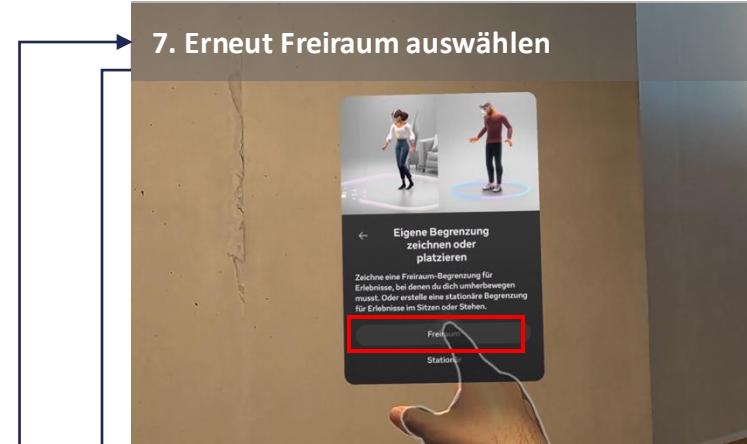
Hinweis:
Notwendig für das freie Fortbewegung bzw. Laufen innerhalb der App

Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (2/3)



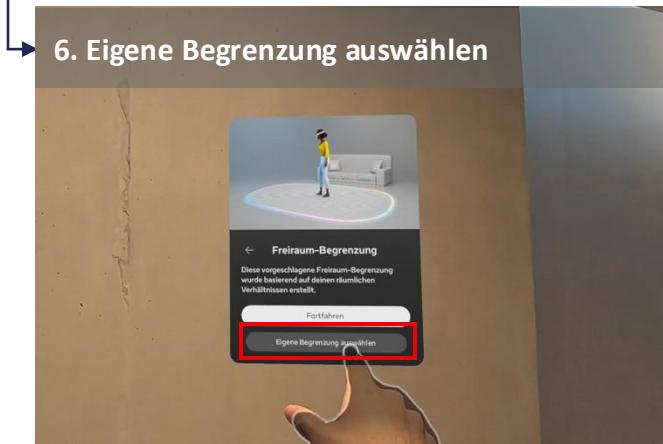
Sofern ein bereits erstellter aber ungeeigneter Simulationsbereich vorliegt

Schaltfläche „**Neu zeichnen**“ betätigen



Schaltfläche „**Freiraum**“ wählen

Hinweis:: Notwendig für das freie Fortbewegen bzw. Laufen innerhalb der App



Schaltfläche „**Eigene Begrenzung**“ wählen

Hinweis::

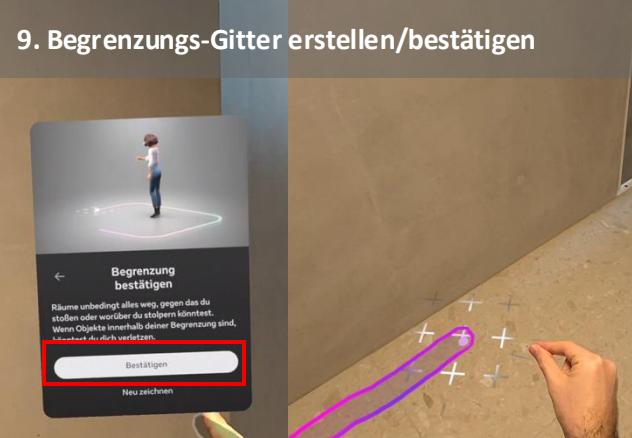
- Es wird Empfohlen eine eigene Simulationsbereich zu erstellen, da hier die Voraussetzung von **3x3 Metern** manuell berücksichtigt wird



Mit der Handfläche den „**Boden berühren**“ und somit das virtuelle Gitternetz anpassen

Schaltfläche „**Bestätigen**“ wählen, sofern die Bodenhöhe korrekt eingestellt ist

Erste Schritte und Setup – Begrenzung festlegen (3/3)



Daumen und Zeigefinger zusammenführen und eine in sich geschlossene Begrenzung ziehen

Schaltfläche „**Bestätigen**“ wählen, sofern die Begrenzung den Anforderungen (3x3 Meter) entspricht



Das Begrenzungs-Gitter muss in sich vollständig geschlossen werden, um fertiggestellt zu werden

Configurer Meta Quest 3 (FR)

Avant de commencer - Configurer Meta Quest 3 en 6 étapes

1. Déballage des lunettes VR



Dans la boîte lors de l'achat :
Lunettes VR, 2x contrôleurs et
câble de charge (USB-C)

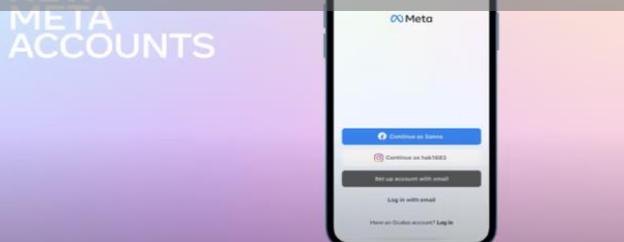
Chargez complètement les
lunettes VR avec le câble de
charge avant l'utilisation

2. Modifier les lunettes VR



Remplacez le serre-tête
standard de vos lunettes VR
par l'Elite Strap

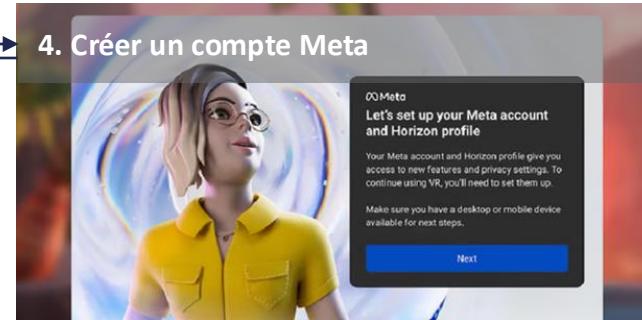
3. Télécharger l'application Meta Horizon



Téléchargez l'application „Meta
Horizon“ sur l'App Store ou le
Google Play Store

Utilisez un smartphone ou une
tablette

4. Créer un compte Meta

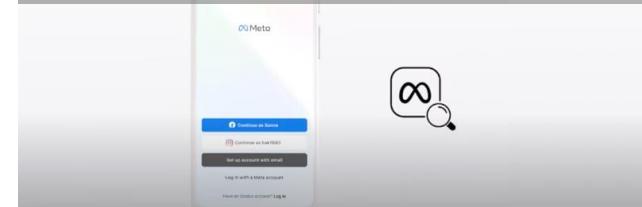


Nécessaire pour le métacompte:
Un nom, une date de naissance,
un numéro de téléphone et une
adresse e-mail.

Suis les étapes jusqu'à ce que tu
reçoives un message indiquant
que ton compte a été créé

1. Activer le Bluetooth du smartphone ou de la tablette
2. Allumer les lunettes VR et les tenir à proximité du smartphone
3. Connecter le smartphone/la tablette aux lunettes VR via l'application Meta Horizon

5. Connecter les lunettes VR au smartphone



6. Mettre des lunettes VR et les utiliser



1. Mettez les lunettes VR sur
2. Suivez les instructions à l'écran
(c'est ici que vous connectez les
lunettes VR au Wi-Fi pour la
première fois)
3. Mise à jour du logiciel

Laissez Meta Horizon App ouverte
pendant ce processus

Mise sous tension et ajustements généraux du matériel

Mettre les lunettes VR et les ajuster



Mettez les lunettes VR et tournez la „roue“ arrière de l'Elite Strap pour ajuster les lunettes VR à la forme de votre tête

Allumer et éteindre les lunettes VR



Maintenir la touche „Marche/Arrêt“ enfoncée pendant au moins 4 secondes

Adapter les lunettes VR pour les porteurs de lunettes



Le régulateur de distance peut être ajusté en appuyant sur le „bouton“ affiché et en tirant simultanément sur le „dispositif“

Régler la netteté de l'image



Tournez la „molette“ située sous les lunettes VR pour régler la distance entre les lentilles et la netteté de l'image qui en résulte

Régler le volume



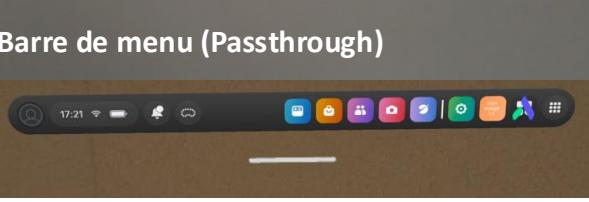
Utilisez le „bouton de commutation“ situé sur la partie inférieure des lunettes VR pour régler le volume

Premiers pas et configuration - Interactions au sein du système d'exploitation

NOTE GÉNÉRALE SUR L'INTERACTION

Vous pouvez utiliser les lunettes VR „avec“ ou „sans“ **contrôleurs**. Si vous n'utilisez pas de contrôleur, le **suivi des mains** est automatiquement activé.

Barre de menu (Passthrough)



Vous voyez l'environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l'espace

REMARQUE sur la barre de menu



Si la barre de menu n'est pas visible:

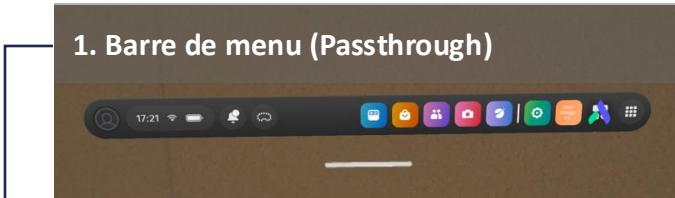
- Ouvrir la barre de menu → „Rapprocher rapidement le pouce et l'index 2x et ouvrir“
- Réorienter la barre de menu ouverte → „Rapprocher le pouce et l'index et maintenir“ (image de référence)

INTERACTION AVEC LES BOUTONS (SUIVI DE LA MAIN)

1. Sélection directe : Sélection à proximité
2. Sélection à distance : Sélection curseur à distance
3. Positionnement direct : Position et rotation

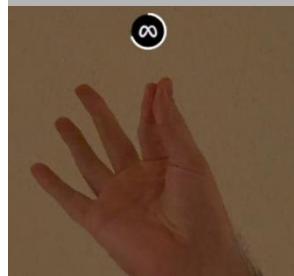


Premiers pas et configuration - Établir une connexion Wi-Fi



Vous voyez l'environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l'espace

REMARQUE sur la barre de menu

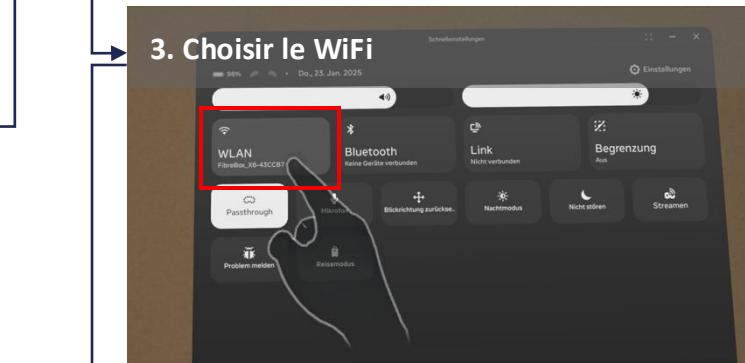


Si la barre de menu n'est pas visible:

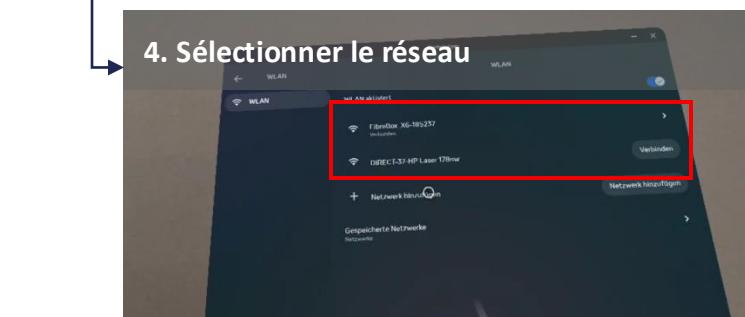
- Ouvrir la barre de menu → „Rapprocher rapidement le pouce et l'index 2x et ouvrir“
- Réorienter la barre de menu ouverte → „Rapprocher le pouce et l'index et maintenir“ (image de référence)



Sélectionner le bouton „RégLAGES RAPIDES“ dans la barre de menus



Sélectionner le bouton „WiFi“ dans la fenêtre



1. Cliquer sur le réseau souhaité
2. Sélectionner le champ d'entrée „Mot de passe“
3. Saisir le mot de passe du réseau via le „Clavier virtuel“
4. Cliquer sur le bouton „Connecter“

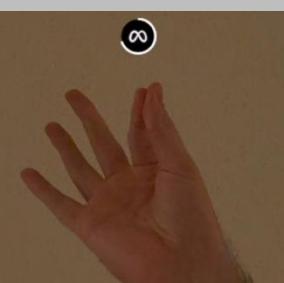
Premiers pas et configuration – Définir les limites (1/3)



1. Barre de menu (Passthrough)

Vous voyez l'environnement réel avec une barre de menu virtuelle qui flotte dans l'espace

REMARQUE sur la barre de menu



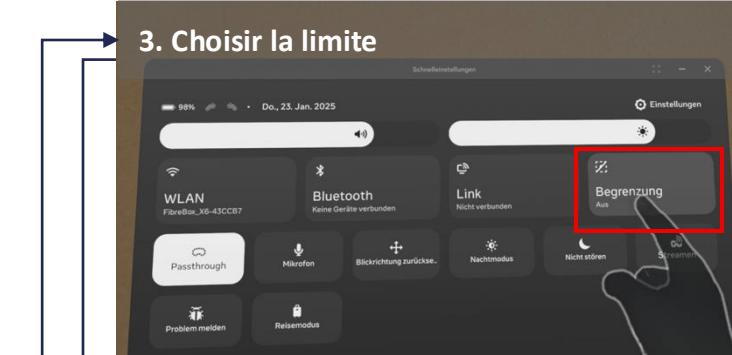
Si la barre de menu n'est pas visible:

- Ouvrir la barre de menu → „Rapprocher rapidement le pouce et l'index 2x et ouvrir“
- Réorienter la barre de menu ouverte → „Rapprocher le pouce et l'index et maintenir“ (image de référence)



2. Sélectionner les paramètres rapides

Sélectionner le bouton „Réglages rapides“ dans la barre de menus



3. Choisir la limite

Sélectionner le bouton „Limitation“ dans la fenêtre

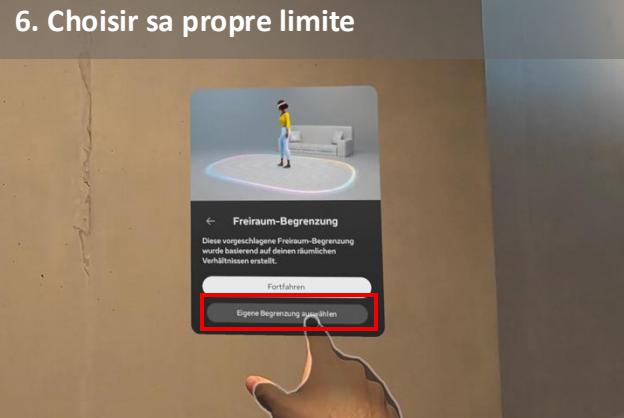


4. Choisir un espace de liberté

Sélectionner le bouton „Espace libre“ dans la fenêtre

Remarque: Nécessaire pour se déplacer librement dans l'application

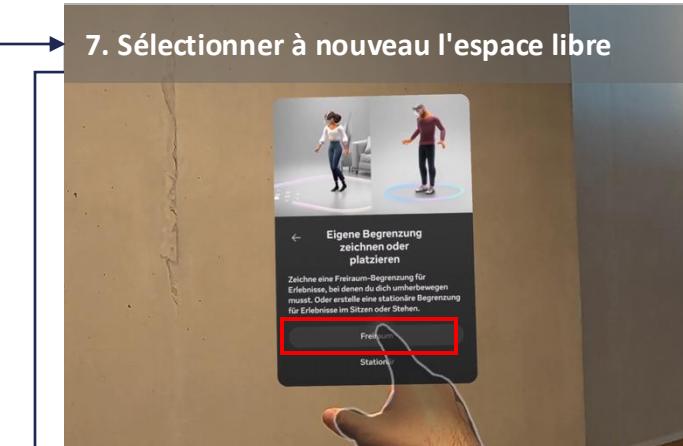
Premiers pas et configuration – Définir les limites (2/3)



5. Créer une nouvelle limite

S'il existe une zone de simulation déjà créée mais inadaptée

Actionner le bouton „Redessiner“



7. Sélectionner à nouveau l'espace libre

Sélectionner le bouton „Espace libre“

Remarque:
nécessaire pour se déplacer librement dans l'application



8. Régler/confirmer la hauteur du sol

Toucher le „sol“ avec la paume de la main et adapter ainsi le quadrillage virtuel

Sélectionner le bouton „Confirmer“ si la hauteur du sol est correctement réglée

Premiers pas et configuration – Définir les limites (3/3)



Joindre le pouce et l'index et tracer une limite fermée

Sélectionner le bouton „**Confirmer**“ si la limite correspond aux exigences (3x3 mètres)



La grille de délimitation doit être complètement fermée pour être achevée



Configurazione di Meta Quest 3

(IT)

Prima di iniziare - Configurare Meta Quest 3 in 6 passi

1. Disimballare gli occhiali VR



Nella confezione al momento dell'acquisto:

Occhiali VR, 2x controller e cavo di ricarica (USB-C)

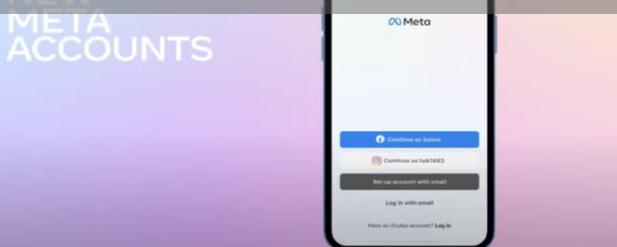
Caricare completamente gli occhiali VR con il cavo di ricarica prima dell'uso

2. Modificare gli occhiali VR



Sostituire l'archetto standard degli occhiali VR con la **Elite Strap**

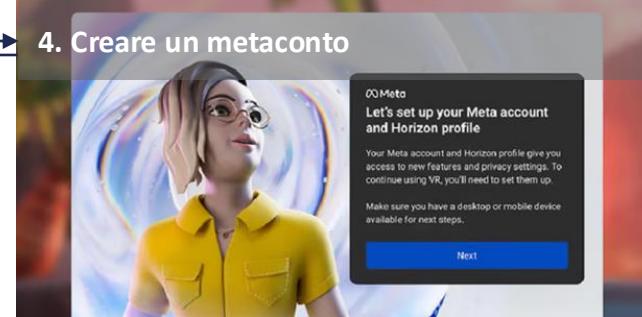
3. Scarica l'applicazione Meta Horizon



Scaricare l'applicazione „**Meta Horizon**“ dall'App Store o dal Google Play Store

Utilizzare uno smartphone o un tablet per questo scopo

4. Creare un metaconto



Richiesto per il metaconto:

Nome, data di nascita, numero di telefono e indirizzo e-mail

Seguire i passaggi fino a quando non si riceve un messaggio di avvenuta creazione dell'account

1. Accendere il Bluetooth dello smartphone o del tablet
2. Accendere l'auricolare VR e tenerlo vicino allo smartphone
3. Collegare lo smartphone/tablet all'auricolare VR tramite l'applicazione Meta Horizon

5. Collegare gli occhiali VR allo smartphone



6. Indossare e utilizzare gli occhiali VR



1. Indossare e utilizzare l'auricolare VR
2. Seguire le istruzioni sullo schermo (è qui che si collega l'auricolare VR al Wi-Fi per la prima volta)
3. Aggiornare il software

Mantenere aperta l'app Meta Horizon durante questa procedura

Accensione e regolazioni generali dell'hardware

Indossare e regolare gli occhiali VR



Indossare gli occhiali VR e ruotare la „**rotella**“ posteriore di Elite Strap per regolare gli occhiali VR alla forma della testa

Accensione e spegnimento degli occhiali VR



Tenere premuto il „**pulsante di accensione/spegnimento**“ per almeno 4 secondi

Personalizzazione degli occhiali VR per i portatori di occhiali



Il controllo della distanza può essere regolato premendo il „**pulsante**“ visualizzato e contemporaneamente „**estraendo il dispositivo**“

Impostazione della nitidezza dell'immagine



Impostazione del volume



Ruotare la „**rotella**“ sul lato inferiore degli occhiali VR per regolare la distanza dell'obiettivo e la conseguente nitidezza dell'immagine

Utilizzare il „**pulsante di commutazione**“ sul fondo degli occhiali VR per regolare il volume

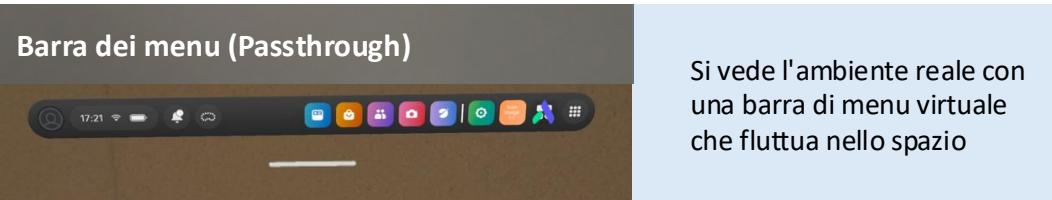
Primi passi e configurazione - Interazioni con il sistema operativo

Generale

Nota sull'interazione

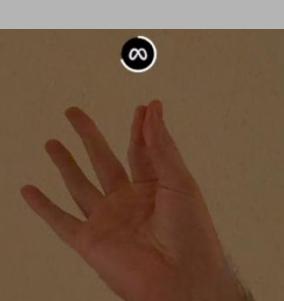
È possibile utilizzare gli occhiali VR „con“ o „senza“ controller. Se non si utilizzano controller, il **tracciamento della mano** viene attivato automaticamente

Barra dei menu (Passthrough)



Si vede l'ambiente reale con una barra di menu virtuale che fluttua nello spazio

Nota sulla barra dei menu



Se la barra dei menu non è visibile:

- Aprire la barra dei menu → „**Unire rapidamente due volte pollice e indice e aprire**“
- Riallineare la barra dei menu aperta → „**Unire pollice e indice e tenere premuto**“ (immagine di riferimento)

Interazione con i pulsanti (Tracciamento della mano)



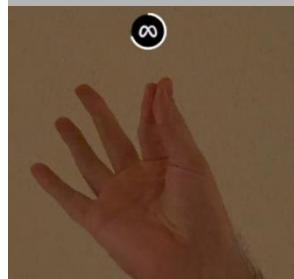
1. Selezione diretta: Selezione dalle vicinanze
2. Selezione a distanza: Selezione con cursore da lontano
3. Posizionamento diretto: Posizione e rotazione

Primi passi e configurazione – Stabilire una connessione Wi-Fi



Si vede l'ambiente reale con una barra di menu virtuale che fluttua nello spazio

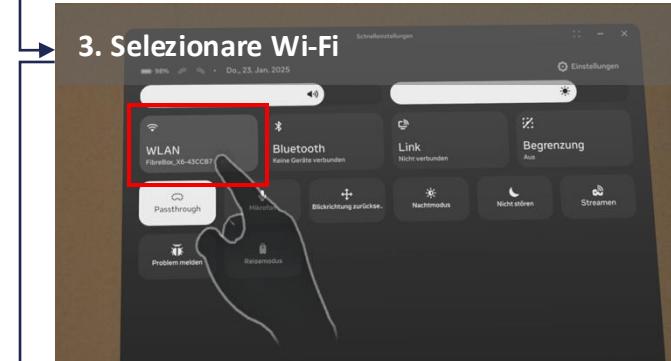
NOTA sulla barra dei menu



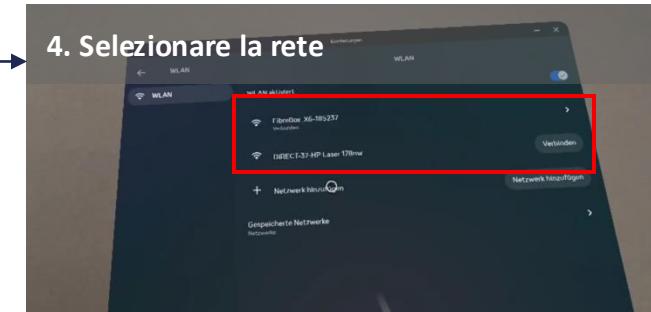
- Aprire la barra dei menu → „Unire rapidamente due volte pollice e indice e aprire“
- Riallineare la barra dei menu aperta → „Unire pollice e indice e tenere premuto“ (immagine di riferimento)



Selezionate il pulsante „**Impostazioni rapide**“ nella barra dei menu



Selezionare il pulsante „**Wi-Fi**“ nella finestra



1. Fare clic sulla rete desiderata
2. Selezionare il campo di immissione „**Password**“
3. Inserire la password di rete utilizzando la „**Tastiera virtuale**“
4. Premere il pulsante „**Connettiti**“

Primi passi e configurazione – Impostazione del limite (1/3)



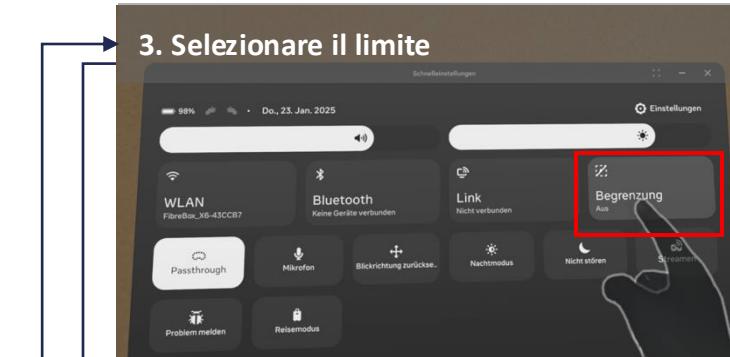
Si vede l'ambiente reale con una barra di menu virtuale che fluttua nello spazio



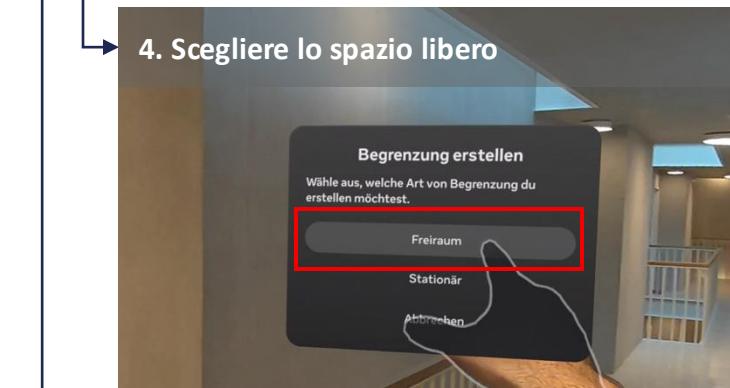
- Aprire la barra dei menu → „**Unire rapidamente due volte pollice e indice e aprire**“
- Riallineare la barra dei menu aperta → „**Unire pollice e indice e tenere premuto**“ (immagine di riferimento)



Selezione il pulsante „**Impostazioni rapide**“ nella barra dei menu



Selezionare il pulsante „**Limite**“ nella finestra



Selezionare il pulsante „**Spazio libero**“ nella finestra

Nota:
Necessario per muoversi o camminare liberamente all'interno dell'applicazione

Primi passi e configurazione – Impostazione del limite (2/3)



Se esiste un'area di simulazione già creata ma non adatta

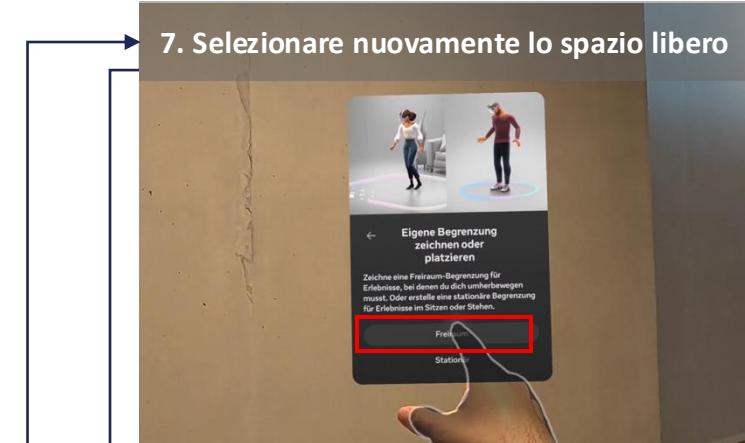
Premere il pulsante „Ridisegna“



Scegliete „il vostro limite“

Nota:

- Si consiglia di creare la propria area di simulazione, poiché il requisito di **3x3 metri** viene preso in considerazione manualmente.



Selezionate il pulsante „Spazio libero“ all'indirizzo

Nota:
Necessario per muoversi o correre liberamente all'interno dell'applicazione



Toccare il „pavimento“ con il palmo della mano per regolare la griglia virtuale

Selezionare il pulsante „Conferma“ se l'altezza del pavimento è impostata correttamente

Primi passi e configurazione – Impostazione del limite (3/3)



Unite il pollice e l'indice e tracciate un confine autonomo

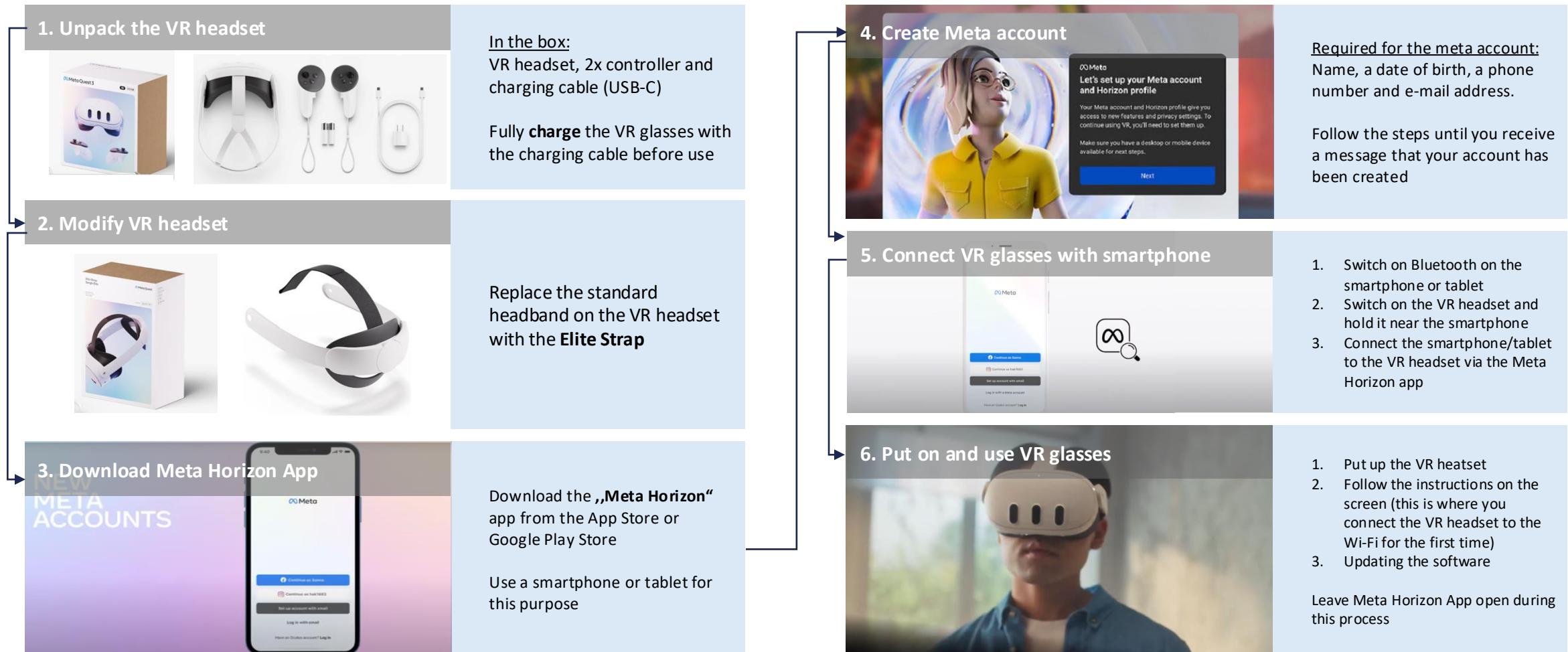
Selezzionate il pulsante
„Conferma“ se il confine soddisfa i requisiti (3x3 metri)



La griglia di delimitazione deve essere completamente chiusa per essere completata

Meta Quest 3 setup (EN)

Before you start – Set up Meta Quest 3 in 6 steps



Switching on and general adjustments to the hardware

Put on and adjust the VR headset



Put on the VR headset and turn the rear „**wheel**“ of the Elite Strap to adjust the VR headset to the shape of your head

Switch VR headset on and off



Press and hold the physical „**On/Off**“ button for at least 4 seconds

Customizing VR headset for people with glasses



The distance control can be adjusted by pressing the displayed physical „**button**“ and simultaneously „**pulling out**“ the device

Setting the image sharpness



Turn the „**wheel**“ on the underside of the VR headset to adjust the lens distance and the resulting image sharpness

Setting the volume



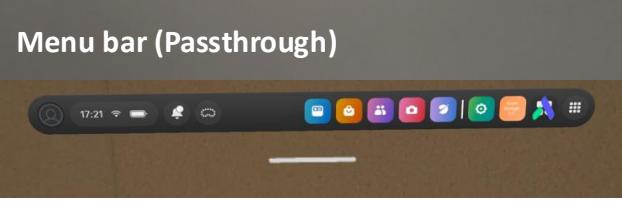
Use the physical „**button**“ on the underside of the VR headset to adjust the volume

First steps and setup - Interactions within the operating system

GENERAL NOTE ON INTERACTION

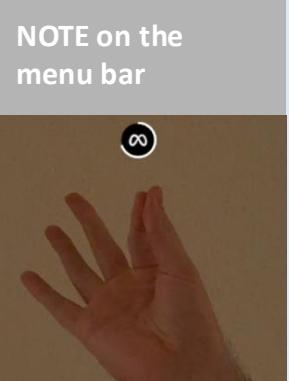
You can use the VR headset „with“ or „without“ **controllers**. If no controllers are used, **hand tracking** is automatically activated

Menu bar (Passthrough)



You see the real environment with a virtual **menu bar** floating in space

NOTE on the menu bar



If the menu bar is not visible:

- Open menu bar → „Bring thumb and index finger together 2x quickly and open“
- Realign open menu bar → „Bring thumb and index finger together and hold“ (reference image)

INTERACTION WITH BUTTONS (HAND TRACKING)

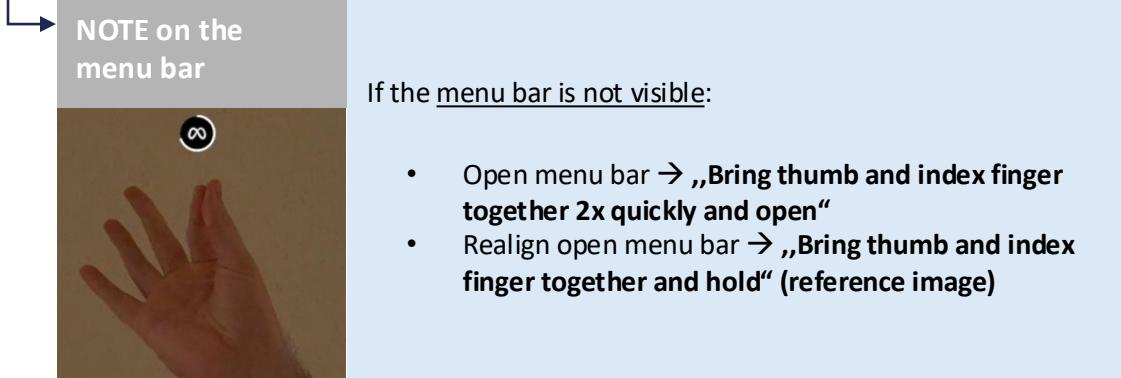
1. Direct selection: Selection from close range
2. Distance selection: Cursor selection from distance
3. Direct positioning: Position and rotation



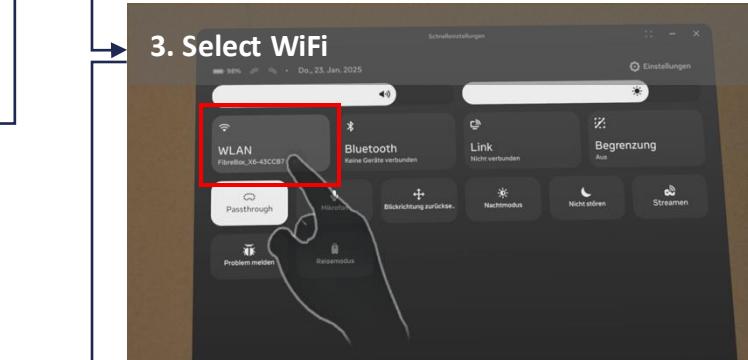
First steps and setup - Establishing a WiFi connection



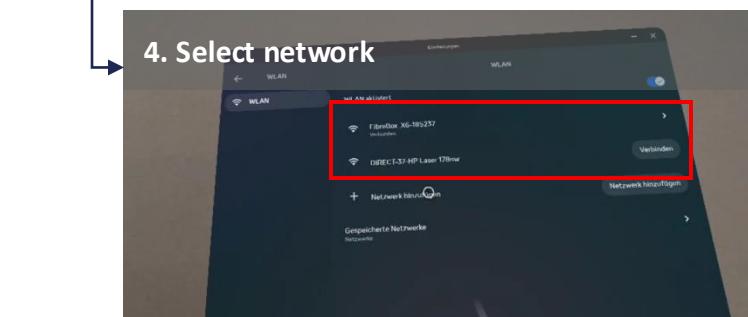
You see the real environment with a virtual **menu bar** floating in space



Select the „**Quick settings**“ button in the menu bar



Select the „**WiFi**“ button in the window



1. Click on the desired network
2. Select the „**Password**“ input field
3. Enter the network password using the „**Virtual keyboard**“
4. Press the „**Connect**“ button

First steps and setup - Setting the guardian (1/3)

1. Menu bar (Passthrough)

You see the real environment with a virtual **menu bar** floating in space

NOTE to the menu bar

If the menu bar is not visible:

- Open menu bar → „Bring thumb and index finger together 2x quickly and open“
- Realign open menu bar → „Bring thumb and index finger together and hold“ (reference image)

2. Select quick settings

Select the „**Quick settings**“ button in the menu bar

3. Select guardian

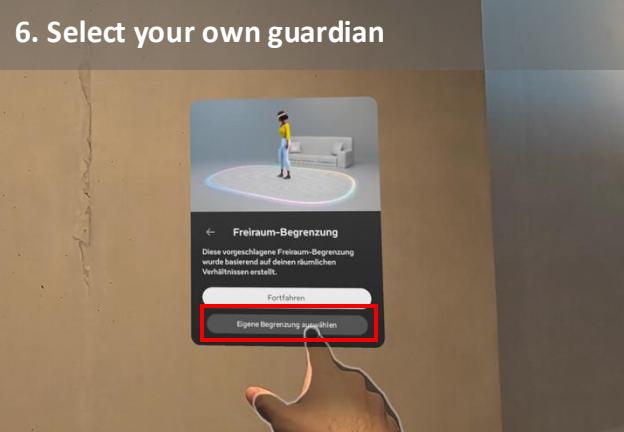
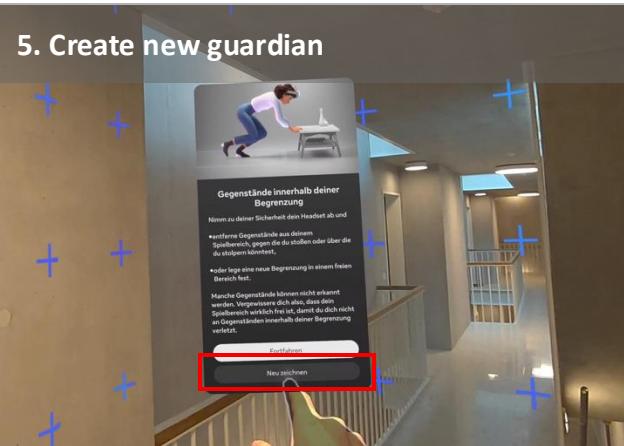
Select the „**Guardian**“ button in the window

4. Choose free space

Select „**Free space**“ button in the window

Note: Necessary for free movement or walking within the app

First steps and setup - Setting the guardian (2/3)



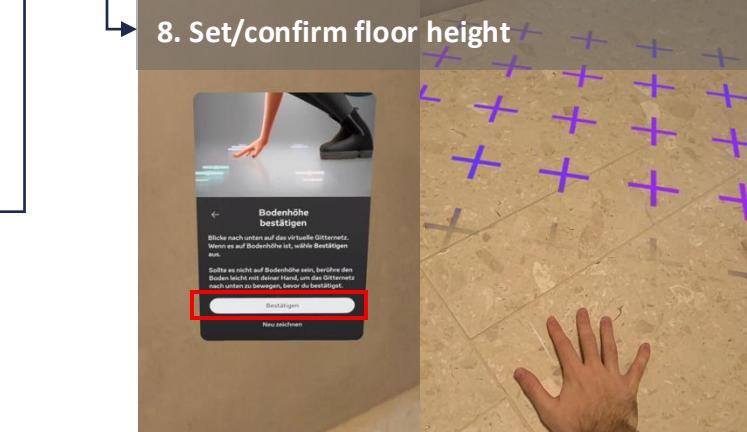
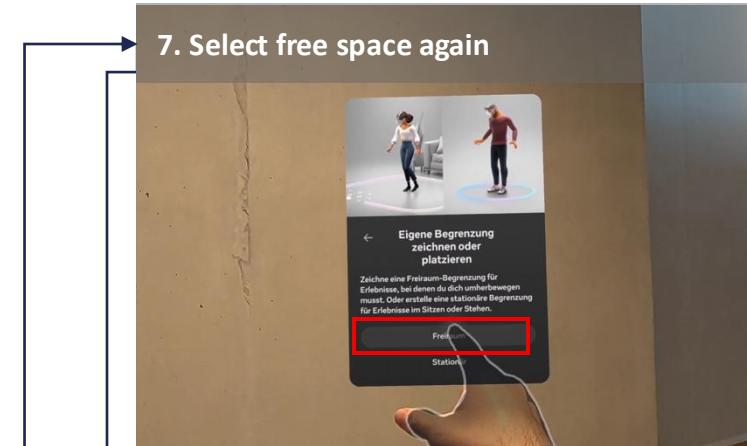
If there is an already created but unsuitable simulation area

Press the „Redraw“ button

Select the button „Own guardian“

Note:

It is recommended to create your own simulation area, as the requirement of **3x3** meters is taken into account manually here



7. Select free space again

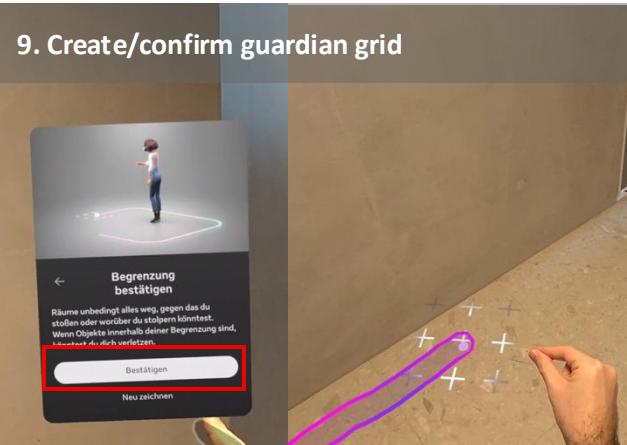
Select „Free space“ button in the window

Note:
Necessary for free movement or walking within the app

Touch the „Floor“ with the palm of your hand to adjust the virtual grid

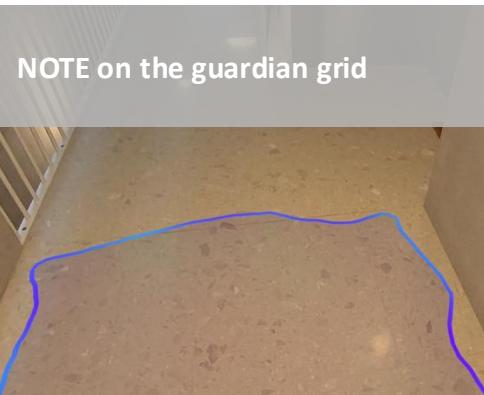
Select the „Confirm“ button if the floor height is set correctly

First steps and setup - Setting the guardian (3/3)



Bring your thumb and index finger together and draw a self-contained guardian

Select the „Confirm“ button if the guardian meets the requirements (3x3 meters)



The boundary grid must be fully closed in order to be completed